#### Klasse 7 (zweistündig á 60 min)

### Unterrichtsvorhaben I: Fragenkreis 1: Die Frage nach dem Selbst (Gefühl und Verstand)

Sequenz (ungefähre Dauer)	Inhaltsfelder & Inhaltliche Schwerpunkte Themen der Sequenzen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung, Kompetenzbezüge zum Medienkompetenzrahmen	didaktische und methodische Zugänge Möglichkeiten der Individualisierung	Materialvor schläge
5 Std.	<ul> <li>! Achtsamkeit:         eigene und         fremde         Gefühle         wahrnehmen</li> <li>! Traurig oder         frustriert?         Gefühle         richtig         benennen</li> </ul>	Die S*S lernen in der Auseinandersetzung mit der Wahrnehmung ihrer eigenen Gefühle die existentielle Reichweite von Gefühlen kennen.  Methodenkompetenz: Die S*S beschreiben differenziert ihre Selbstwahrnehmung und Selbstbeobachtung Soziale Kompetenz: S*S nehmen Gefühle und Stimmungen anderer wahr und benennen sie Personale Kompetenz: S*S setzen sich in Rollenspielen und Texten mit der Wertigkeit von Gefühlen auseinander	z.B. Rollenspiele	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 8-17
5 Std.	<ul> <li>! Vom Umgang mit Gefühlen</li> <li>! Wenn der Kopf das Herz beherrscht: Gefühle und Verstand</li> </ul>	Personale Kompetenz: S*S erproben in fiktiven Situationen vernunftgemäße Aktionen und Reaktionen Soziale Kompetenz: S*S entwickeln ein konstruktives Konfliktverhältnis und Kompromissbereitschaft und setzen diese bei der Lösung von Konflikten ein.		

		Methodenkompetenz: S*S beschreiben differenziert ihre Selbstwahrnehmung und Selbstbeobachtung		
3-4 Std.	! Empathie	Soziale Kompetenz: S*S lassen sie auf andere ein und nehmen die Perspektive anderer ein Sachkompetenz: S*S erkennen die Abhängigkeit der Wahrnehmung von Voraussetzungen und Perspektiven Methodenkompetenz: S*S führen einfache Gedankenexperimente durch	z.B. Gedankenexperimente	

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 13-14 Std.

# Unterrichtsvorhaben II: Fragenkreis 2: Die Frage nach dem Anderen (Begegnung mit Fremden/Interkulturalität)

Sequenz (ungefähre Schw Dauer) The	schwerpunk naltliche verpunkte emen der emen der quenzen Schwerpunk Kompetenzentv Medienkompete	vicklung, Zugänge üge zum Möglichkeiten der	Materialvor schläge
---------------------------------------	--	--	------------------------

Std.	! Interkulturalit ät ! Heimat	Die SuS lernen in der Auseinandersetzung mit unterschiedlichen Lebensentwürfen und Biografien, Befremdliches nicht als bedrohlich, sondern als sinnstiftend und bereichernd zu erfahren. Methodenkompetenz: S*S beschreiben Komplexität und Perspektivität von Wahrnehmung	z.B. Perspektivisches Philosophieren, Gedankenexperimente, Begriffe klären (Cluster bilden), Gespräche führen, den eigenen Standpunkt verschriftlichen.	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 58-66. Versroman: Artussage. Film: Almanya
Std.	<ul> <li>! Rassismus –</li> <li>Angst vor</li> <li>dem</li> <li>Fremden</li> <li>! Asyl und</li> <li>Hospitalität</li> </ul>	Sachkompetenz: S*S nehmen gesellschaftliche Entwicklungen und Probleme in ihrer interkulturellen Prägung wahr, bewerten sie moralisch-politisch und entwickeln Toleranz gegenüber anderen Sichtweisen		
Std.	! Kulturelle Identität	Personale Kompetenz: Die S*S reflektieren den Wert der eigenen Persönlichkeit in Beziehung zu anderen und bringen das Bewusstsein der eigenen Fähigkeiten (zum Beispiel in symbolischer Gestaltung) zum Ausdruck		

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 10 Std.

## Unterrichtsvorhaben III: Fragenkreis 3: Die Frage nach dem guten Handeln (Gewalt und Aggression)

Sequenz (ungefähre Dauer)	Inhaltsfelder & Inhaltliche Schwerpunkte Themen der Sequenzen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung, Kompetenzbezüge zum Medienkompetenzrahmen	didaktische und methodische Zugänge Möglichkeiten der Individualisierung	Materialvor schläge
4-5 Std.	<ul><li>! Formen der Gewalt</li><li>! Aggressionst heorien</li></ul>	Die S*S lernen ihre Empathiefähigkeit zu einem Handlungsbewusstsein zu erweitern und im besten Fall mögliche Handlungen oder Unterlassungen als moralische Pflicht wahrzunehmen. Die S*S erkennen grundlegende Muster von Gewaltphänomenen und können so einer möglichen Eskalation durch geeignete Maßnahmen frühzeitig entgegenwirken. Methodenkompetenz: Die S*S bilden Ober- und Unterbegriffe und stellen begriffliche Zusammenhänge her Soziale Kompetenz: SS*S erfassen und reflektieren den Wert der Meinung anderer Personale Kompetenz: S*S beschreiben Geschehnisse sowie Verhaltensweisen differenziert und beurteilen sie.		philo praktisch 2b, C.C. Buchner, S. 98/99; S. 102-103
4-5 Std.	Gewalt in den Medien	Personale Kompetenz: S*S erkennen und benennen ihre Gefühle und setzen sich mit deren Wertigkeit auseinander Soziale Kompetenz: S*S erfassen abstrahierend die	z.B. Rollenspiele, Selbstreflektionsbögen	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 104/105 Lied: Die Ärzte,

		To 4001 1100	T	
		Gefühle, Wünsche und		"Arschloch".
		Meinungen von		Film
		Mitschüler*innen und hören		(Stichwort
		andern in Gesprächen zu.		Gewalt):
		Sachkompetenz: S*S		www.Planet-
		entwickeln Übersicht über		Schule.de
		unsere Medienwelt und gehen		
		kritisch mit neuen Medien um.		
		Methodenkompetenz: S*S		
		erschließen Darstellungen		
		audiovisueller Medien und		
		werden dadurch auf eine		
		entpersonalisierte Weise		
		sowohl für verschiedene		
		Formen von Gewalt als auch		
		für die Frage von		
		Gewaltintensität sensibilisiert.		
		Personale Kompetenz: S*S		philo
		erproben in fiktiven Situationen		praktisch 1,
	! Gewaltinterv	vernunftgemäße Aktionen und		C.C. Buchner,
	ention und	Reaktionen		S. 106/107
		Soziale Kompetenz: S*S		Film: Gandhi
	Prävention	entwickeln ein konstruktives		
	l ldeal der	Konfliktverhältnis und		
		Kompromissbereitschaft und		
4-5 Std.	Gewaltlosigk	setzen diese bei der Lösung		
	eit	von Konflikten ein		
		Methodenkompetenz: S*S		
		setzen sich mit Wertkonflikten		
		auseinander und suchen in		
		Darstellungen von		
		Wertkonflikten nach		
		Lösungsmöglichkeiten		
Farm day Laistura as ilbarra		enräche Lernprodukte Mann	and an tradic Descritte ablaces	

Form der Leistungsüberprüfung: Unterrichtsgespräche, Lernprodukte, Mappenkontrolle, Begriffsabfrage.

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 12-15 Std.

# Unterrichtsvorhaben IV: Fragenkreis 7: Die Frage nach Ursprung, Zukunft und Sinn (Glück und Sinn des Lebens)

Sequenz (ungefähre Dauer)	In Sch Th	Itsfelder & haltliche werpunkte emen der equenzen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung, Kompetenzbezüge zum Medienkompetenzrahmen	didaktische und methodische Zugänge Möglichkeiten der Individualisierung	Materialvor schläge
10 Std.		!	Die SuS Sachkompetenz: S*S erfassen gesellschaftliche Probleme immer differenzierter in ihren Ursachen und ihrer geschichtlichen Entwicklung, diskutieren diese unter moralischen und politischen Aspekten und formulieren mögliche Antworten Methodenkompetenz: S*S erwerben ein angemessenes Verständnis von Fachbegriffen und verwenden diese sachgerecht Personale Kompetenz: Die S*S bewerten komplexe Sachverhalte und Fallbeispiele und diskutieren diese angemessen	z.B.	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 248-257.
	!	Soziale Gerechtigkeit	!		
	!	Menschenrech te			

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 10 Std.

#### Unterrichtsvorhaben V: Fragenkreis 5: Virtualität und Schein (Technik)

Sequenz (ungefähre Dauer)	Inhaltsfelder & Inhaltliche Schwerpunkte Themen der Sequenzen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung, Kompetenzbezüge zum Medienkompetenzrahmen	didaktische und methodische Zugänge Möglichkeiten der Individualisierung	Materialvor schläge
2 Std.	! Natur – Kultur – Technik: Wie hängt alles zusammen?	Die SuS Sachkompetenz: S*S entwickeln Übersicht über unsere Medienwelt, gehen kritisch mit neuen Medien um und reflektieren die Bedeutung der Medien und medialen Kulturtechniken Methodenkompetenz: S*S beschreiben Komplexität und Perspektivität von Wahrnehmung Personale Kompetenz: Die S*S bewerten komplexe Sachverhalte und Fallbeispiele und diskutieren diese angemessen	z.B.	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 178-187; 218-227. Prometheus- Sage
4 Std.	! Technik ändert unsere Lebenswelt ! In welchen Welten leben wir?			

4 Std.	! Wieviel Technik braucht der Mensch?	
	! Realität, Simulation, Virtualität	

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 10 Std.

## Unterrichtsvorhaben VI: Fragenkreis 4: Die Frage nach Recht, Staat und Wirtschaft (Recht und Gerechtigkeit)

Sequenz (ungefähre Dauer)	Inhaltsfelder & Inhaltliche Schwerpunkte Themen der Sequenzen	Schwerpunkte der Kompetenzentwicklung, Kompetenzbezüge zum Medienkompetenzrahmen	didaktische und methodische Zugänge Möglichkeiten der Individualisierung	Materialvor schläge
10 Std.	! Recht haben ist nicht gleich Recht bekommen ! Verteilungsgerec htigkeit	Die SuS Sachkompetenz: S*S erfassen gesellschaftliche Probleme immer differenzierter in ihren Ursachen und ihrer geschichtlichen Entwicklung, diskutieren diese unter moralischen und politischen Aspekten und formulieren mögliche Antworten	z.B.	philo praktisch 1, C.C. Buchner, S. 128-136.

	Methodenkompetenz: S*S erwerben ein angemessenes Verständnis von Fachbegriffen und verwenden diese sachgerecht Personale Kompetenz: Die S*S bewerten komplexe Sachverhalte und Fallbeispiele und diskutieren diese angemessen	
! Soziale Gerechtigkeit	!	
! Menschenrech te		

(z.B. Aufgabentypen in der Klassenarbeit)

Gesamtdauer des UVs: 10 Std.